

х, а

ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ ПО ЕЛЕКТРОТЕХНИКА

“А. С. ПОПОВ” – гр. ДЕВИН

✉ ул. “Васил Левски” №2, ☎ 03041/20-70; 21-62; 22-09; e-mail:
pge_devin@mail.bg

ОДОБРИЛ

ДИРЕКТОР:

/ В. ВАСИЛЕВ/



Конспект по Периферни устройства

I. Входни устройства

1.1 Клавиатури

1.1.2. Клавиатури. Видове и особености. Технология на клавиатурите.

1.2. Посочващи устройства.

1.2.1. Мишки. Устройство.

1.3. Сканери

1.3.1. Определение за сканер. Приложение. Основни принципи и технология на сканирането. Свързване на сканерите към компютъра.

1.3.3 Сканери, видове според технологията, интерфейс..CCD (Couple Charge Device) сканери, принцип на действие.

1.3.4. CIS (Contact Image Censor) сканери, принцип на действие.

1.3.5. Основни параметри на сканерите.

1.4. Цифрови камери .Общи сведения. Видове. Основни характеристики. Интерфейси.

II. Изходни устройства

2.1. Принтери

2.1.1. Класификация.

2.1.2. Матричен принтер-принцип на действие, основни параметри, интерфейс.

2.1.3. Лазерен принтер - принцип на действие, основни параметри, интерфейс.

2.1.4. Мастиленоструен принтер - принцип на действие, основни параметри, интерфейс.

2.1.5. Цветни лазерни принтери, принципно устройство, основни параметри, интерфейс.

2.2. Монохромни и цветни кинескопи. Обща блокова схема. Видове разивки. Видеоусилвател. Блок за хоризонтално и вертикално отклонение.

2.2.1. Видеосистема. CRT монитори, характеристики.

2.2.2. Принципно устройство на електронно-лъчевата тръба, видове разивки, идеокарти.

2.2.3. Функция на блок ТХО.

2.2.4. Междуюточково разстояние. Яркост на изображението и контраст.

2.2.5. Презредова срещу прогресивна разивка.

2.2.6. Честоти. Честоти на опресняване.

2.2.7. Хоризонтална честота.

2.2.8. Разделителната способност и параметър "сходимост" при мониторите. Параметър "Редова честота".

2.3. Монитори с плоски екрани. LCD и плазмени монитори.

2.3.1. Видове и особености

2.3.2. Принцип на действие на LCD дисплеите

2.3.3. LCD монитори с пасивни и активни матрици.

2.3.4. Сравнителна характеристика между CRT и LCD мониторите. Енергия и безопасност.

2.3.5. Видеосистема. OLED (Organic Light Emitting Diode) монитори, принципно устройство, характеристики.

2.4. Видеокарти. Блокова схема. Видеопроцесор. Videopамет. DAC.

2.4.1. Видеокарти, функционални блокове.

2.4.2. Стандарти MA (Monochrom Adapter) и CGA (Color Graphics Adapter).

2.4.3.Стандарт EGA (Enhanced Graphics Adapter).

2.4.4.Стандарт VGA (Video Graphics Adapter). Блокова схема на VGA контролер.

2.4.5. Стандарт SVGA (Video Graphics Adapter), кратка блокова схема.

2.4.6. Видеопамет. Видеодрайвер.

2.4.7. Цифро-аналогов преобразувател. Шина. AGP скорости.

2.4.9. 2D ускорителните графични карти.

2.4.10. 3D графични ускорители.

2.4.11. Усъвършенствани 3D техники

2.4.12. SLI технология

Изготвил: инж. Мария Тодорова